EINO

Dilema

Buďte na začátku svého tahu viditelný pro alespoň 2 nepřátele.

Přečtěte si Einovu vzpomínku **01** na str. **4**.

Prst na spoušti

Nabijte svoji zbraň a všechno takto nabité střelivo během stejného tahu spotřebujte.

Přečtěte si Einovu vzpomínku **02** na str. **4**.

Tak či onak

Během jediného tahu zabijte nebo přidejte celkem 3 nepřátelům.

Přečtěte si Einovu vzpomínku **03** na str. **4**.

Dokonale seřízená mířidla

Odhoďte k opakovanému hodu libovolným počtem kostek a dosáhněte tak alespoň 6 ★.

Přečtěte si Einovu vzpomínku **04** na str. **5**.

Po splnění všech výzev si přečtěte Einovu vzpomínku 05 na str. 5 knihy Osobních příběhů, svazek druhý.

CHOMJAK

Snadná kořist

Zabijte během jediného tahu 2 nepřátele s .

Přečtěte si Chomjakovu vzpomínku **01** na str. **6**.

Hostina

Zahajte svůj tah s nejvýše 4 BZ a vylečte se do plného počtu BZ pouze za pomoci akcí předmětů s vlastností jídlo a schopnosti „Věčně hladový“.

Přečtěte si Chomjakovu vzpomínku **02** na str. **6**.

Odvážlivec

Během jediného tahu se pomocí pohybu staňte viditelným pro alespoň 4 nepřátele.

Přečtěte si Chomjakovu vzpomínku **03** na str. **6**.

Druhá míza

Vypijte předmět energetický nápoj poté, co jste utratili všechny své , a následně za pomoci získané použitím energetického nápoje zabijte nepřítele.

Přečtěte si Chomjakovu vzpomínku **04** na str. **7**.

Po splnění všech výzev si přečtěte Chomjakovu vzpomínku 05 na str. 7 knihy Osobních příběhů, svazek druhý.

MOLOCH

Přehnaná síla

Hoďte alespoň o 3 ★ více, než je nutné pro dosažení nejvyšší hodnoty zásahu nepřítele, na něhož útočíte.

Přečtěte si Molochovu vzpomínku **01** na str. **8**.

Silné stránky

Zabijte nepřítele za pomoci akce „Rychlá spoušť“ poté, co vám padne .

Přečtěte si Molochovu vzpomínku **02** na str. **8**.

Vzdálené cíle

Musí pro vás být viditelní alespoň 3 nepřátelé na jednom poli v dosahu alespoň 4.

Přečtěte si Molochovu vzpomínku **03** na str. **8**.

Nepokořitelný

Zabijte nepřítele, přičemž po útoku musíte mít a .

Přečtěte si Molochovu vzpomínku **04** na str. **9**.

Po splnění všech výzev si přečtěte Molochovu vzpomínku 05 na str. 9 knihy Osobních příběhů, svazek druhý.

JASNA

- [ ] **Pojďme si pohrát**

  V jediném tahu proveďte akci dvou různých artefaktů.

  Přečtěte si Jasninu vzpomínku **01** na str. **10**.

- [ ] **Kouř a zrcadla**

  Ukončete svůj tah na poli bez nepřátel a s , zatímco se na sousedním poli nachází alespoň 1 nepřítel.

  Přečtěte si Jasninu vzpomínku **02** na str. **10**.

- [ ] **Nauka o mysli**

  Proveďte akci předmětu s vlastností **antipsionikum** na poli obsahujícím nepřítele s vlastností psionik.

  Přečtěte si Jasninu vzpomínku **03** na str. **10**.

- [ ] **Není tu bezpečno**

  Zabijte během jediného tahu dva nepřátele, kteří se nacházeli na polích anomálie.

  Přečtěte si Jasninu vzpomínku **04** na str. **11**.

Po splnění všech výzev si přečtěte Jasninu vzpomínku 05 na str. 11 knihy Osobních příběhů, svazek druhý.